**BÁO CÁO THỰC HÀNH**

GIÁO VIÊN HƯỚNG DẪN THỰC HÀNH: **TRƯƠNG TOÀN THỊNH**

Tên Sinh Viên: *Trương Đình Hiếu*

**MSSV: 18600090**

**NỘI DUNG BÁO CÁO:**

Đồ án rắn săn mồi:

**Yêu cầu 1:** Xử lý khi đầu snake chạm vào thân snake (2đ);

Kiểm tra tọa độ của Đầu snake co trùng với các phần tử của snake hay không nếu có thì gọi hàm ProcessDead(); nếu không trùng thì tiếp tục chạy.

**Yêu cầu 2:** Xử lý lưu trò chơi/tải trò chơi đã lưu (2đ);

Hàm này em chưa xử lý.

**YÊU CẦU 3:** Xử lý giữ nguyên độ dài snake (2đ);

Hàm của thầy là cứ ăn 4 phần tử food thì tăng speed, độ dài trở về ban đầu.

Thay vì ăn 4 thì em cho snake ăn 8 phần tử food sau đó tạo thêm vòng if để kiểm tra xem FOOD \_ INDEX có bằng 4 hay khong nếu bằng thì tăng speed.

**YÊU CẦU 4:** Xử lý khi ăn xong food ở một cấp (2đ)

Yêu cầu này em chưa xử lý.

**YÊU CẦU 5:** Xử lý hiệu ứng khi va chạm (1đ);

In ra ở giữa màn ình dòng chữ bạn đã thua.

**YÊU CẦU 6:** Xử lý màn hình chính (1đ);

Yêu cầu này em chưa xử lý.